Ejercicio 1

Organizar todas las clases hasta aquí desarrolladas en el curso en paquetes Java de acuerdo a las siguientes reglas:

1. Crear un nuevo proyecto llamado **U2Lib2020**
2. Organizar las clases en los siguientes paquetes:

|  |  |
| --- | --- |
| **PAQUETE** | **CLASES** |
| mx.tecnm.itl.calculos | Matematica  Conversiones |
| mx.tecnm.itl.figuras | Figura  Circulo  Rectangulo  TrianguloRect |
| mx.tecnm.itl.prismas | Prisma  PrismaRectangular  Cilindro  PrismaTriangular |
| mx.tecnm.itl.util | Imagenes |
| mx.tecnm.itl.extras | AcercaDeDialog (del PrismasApp) |

1. Hacer las modificaciones requeridas en cada una de las clases para incluir las sentencias “package” e “import” correspondientes, por ejemplo en la clase Cilindro de mx.tecnm.itl.prismas debe agregarse

package mx.tecnm.itl.prismas;

import mx.tecnm.itl.figuras.Rectangulo;

para indicar el paquete al que pertenece y especificar dónde se encuentra la clase Rectangulo.

1. Construir el archivo  **U2Lib2020.jar**

Dar clic derecho sobre el icono del proyecto y seleccionar la opcion CLEAN & BUILD, esto crea el .jar.

1. Este archivo .jar se crea en una carpeta llamada “dist” del proyecto, hay que usar el Explorador de Archivos de Windows para entrar a esa carpeta y ver que ahí quedó creado **U2Lib2020.jar**

En la documentación de este ejercicio se hará de la siguiente manera:

No lleva sección de ANALISIS. En la seccion de DISEÑO se hará el diagrama de paquetes UML, en UML los paquetes se representan con un folder y dentro de ellos las clases que contiene. En la sección CODIGO incluir solo el código de la clase **mx.tecnm.itl.prismas.Cilindro.java** . En la sección PRUEBA DE EJECUCION pegar la pantalla tomada de NetBeans del árbol del proyecto, donde se aprecien los paquetes y las clases java que hay en cada uno.

-oOo-